

# 第3回全国高校eスポーツ選手権 リーグ・オブ・レジェンド部門 大会規約

1. はじめに.....	2
2. 本規約の効力.....	2
3. 参加資格.....	2
4. 競技内容.....	3
5. エントリー.....	3
6. 大会の配信.....	4
7. 禁止事項.....	4
8. 個人情報.....	4
9. 免責.....	5
10. 準拠法及び管轄.....	5

初版 2020年9月1日

新型コロナウイルスの影響により変更となる可能性がございます。予めご承知おきください。  
なお選手の皆さまにおかれましては新型コロナウイルスの感染予防対策に取り組み大会に参加されます  
ようお願い申し上げます。

# 1. はじめに

本規約は、一般社団法人全国高等学校 e スポーツ連盟（JHSEF）、株式会社毎日新聞が主催する「第 3 回全国高校 e スポーツ選手権」（予選及び決勝を含めて、以下「本大会」という）リーグ・オブ・レジェンド部門の参加にあたり、必要事項を定めたものです。

(1)本大会は、e スポーツを楽しむ高校生を応援し、日本の新しい文化として発展させていくことを目的に開催いたします。

(2)本大会は、主催社で構成された本大会競技運営事務局（以下、「事務局」）が運営及び大会進行、管理を行います。

# 2. 本規約の効力

(1)本大会公式サイト（以下「公式サイト」）に定める本大会の参加資格、大会ルール、その他の規定は、本規約の一部を構成し、本規約と一体のものとして効力を有します。

(2)本規約は、本大会の参加資格を持つ選手、コーチ、顧問（以下、総称して「選手等」という）に適用されます。

# 3. 参加資格

(1)本規約に同意いただけること（応募を行った時点で、本規約に同意したものとみなします）

(2)日本国内に在住する高校生・定時制高校生・高等専門学校生（3年生まで）・通信制高等学校生であること  
※文部科学省が定める大学入学資格の条件に該当する学校に所属していること

（例）全日制高校、定時制高校、多部制高校、単位制高校、通信制高校、高等専門学校、高等専修学校、専門学校 高等課程、インターナショナルスクール

※日本在住の外国人留学生も参加可能

(3)対象年齢は満 16 歳～満 19 歳（該当誕生日が 2001 年 4 月 2 日～2005 年 4 月 1 日）

(4)チームメンバー全員が同じ学校に在籍していること。国籍は問わない

※通信制高校の生徒で所属キャンパスが決まっている場合には、同じキャンパスのメンバーのみでエントリーしてください

※ネット学習のみのコースでキャンパスが決まっていない場合には同じコースのメンバーのみでエントリーしてください

※正当かつ特別な理由があり、同じ高校からチームを組んで参加出来ない高校生については、主催社判断で参加可とする場合があります

(5)予選から決勝までエントリー時の学校に在籍していること

(6)競技ルールが定める人数を編成してチームで参加すること

(7)事務局から指定された日時に予選（勝ち残った場合には決勝含む）に参加できること

(8)決勝進出チームは指定した期日までに全員が保護者の同意書を提出すること

(9)決勝進出チームは決勝進出決定日から決勝大会前日の間で行われる現地調査、撮影に協力できること。決勝大会前日から当日にかけて撮影、リハーサルに協力できること

(10)チームキャプテンとスターティングメンバーの内 1 名は、日本語で円滑にコミュニケーションが取れる

こと

## 4. 競技内容

予選及び決勝では、League of Legends（リーグ・オブ・レジェンド、以下 LoL）を実施します。

## 5. エントリー

(1)本規約の「3 参加資格」を満たす方であれば、どなたでも参加できます。

(2)チームの代表者（キャプテンまたは顧問教員）が公式サイトから、所定の事項を記入しエントリーを行ってください。必ずチームメンバー全員で本規約の内容をご確認ください。

(3)エントリーの際、コーチを含む登録選手は以下の個人情報を記載する必要があります。

① 学校名（正式名称）

② チーム名 ※部で出場の場合は部の名前

③ チーム全員の氏名（フリガナ）

④ チーム全員のサモナーネーム（フリガナ）

⑤ チーム全員の性別

⑥ チーム全員の生年月日（学年）

⑦ キャプテンの電話番号

⑧ キャプテンのメールアドレス

⑨ キャプテンの住所

⑩ 顧問教員の氏名

⑪ 顧問教員の電話番号

⑫ 顧問教員のメールアドレス ※顧問教員がない場合、⑩～⑫は不要

⑬ チーム全員の学生証 画像データ（内容が確認できるように、はっきりと撮影してください）

※ チーム全員が同じ高校に在籍中であることを証明できれば可、顔写真入り学生証でなくても可

※ 「高校 e スポーツ部支援プログラム」適用校は顧問教員 1 名の登録が必須

※ 個人情報以外の入力項目もございます。詳しくはエントリーページをご確認ください。

※ エントリー登録前に LoL アカウントを作成し、サモナーネームを登録する必要があります

(4)エントリー受付後、事務局はエントリーの内容について、電子メール等にて確認させていただく場合があります。連絡はキャプテンまたは顧問の教員にさせていただきます。

a)エントリー後、登録内容に変更がある場合は、事務局まで速やかにご連絡ください。但し、変更はエントリー締め切り時までです。また、ゲーム内選手名の変更は不可です。

b)エントリー情報に虚偽の申告がある場合、本大会に出場することを認めないことがあります。入力間違いにご注意ください。

c)チーム名、ゲーム名選手等に不適切な単語が含まれているまたは第三者の権利を侵害していると事務局が判断した場合、当該チームを選考対象から除外、変更依頼をさせていただく場合があります。なお変更依頼した際にかかる RP（ライアットポイント）または BE（ブルーエッセンス）の消費に関して本大会は関与しないものとする。

d)参加者は複数のチームからエントリーすることはできません。

e)前各号に違反した場合、また事務局からの連絡に対して応答がない場合、事務局は参加者に対する本大会への参加を取り消すことができます。

(5)予選の結果並びに決勝大会に出場していただくチームには、事務局からキャプテン、顧問教員の電子メール等にご連絡します。キャプテン、顧問教員が音信不通、またチームメンバーと意思疎通をしていないとみなすべき事情が発生した場合には、当該チームは失格になる場合があります。

(6)選手はエントリー時において、LoL アカウントを選手個人で保有している必要があります

(7)選手は予選開始時に、トーナメントドラフトピックをプレイするにあたって、最低限必要なチャンピオン数である 20 体を、LoL アカウントで保有している必要があります

(8)選手の LoL アカウントは大会期間中、制限がかかっていない必要があります。

(9)各チームは、本大会のどの試合日程においても、少なくとも 3 人が本大会への出場資格を有しかつ現実に出場可能なプレイヤーを登録していることが求められます。

## 6. 大会の配信

本大会の様子、競技の内容（ゲームプレイ内容を含みます）は、事務局によって、ストリーミング放送が行われます。あらかじめご了承ください。また、インターバルを除く試合時のチーム内でのボイスチャットも使用する可能性がございます。あらかじめご了承ください。

## 7. 禁止事項

(1)本規約、大会ルールに違反すること

(2)本大会スタッフの大会進行上必要な指示、要請に従わないこと

(3)本大会の進行、運営を意図的に妨害すること

(4)本大会主催者、協賛社、後援、事務局スタッフ、参加者または第三者に対して、誹謗、中傷する行為及び名誉・信用を傷つける行為並びに暴力、ハラスメント行為を行うこと

(5)公序良俗に反する言動を行うこと

(6)事務局または第三者の知的財産権、肖像権、プライバシー、名誉その他の権利または利益を侵害すること

(7)本大会への参加権、賞品または賞品を受け取る権利を第三者へ譲渡、売買等すること

(8)本大会を利用し、営利を目的とする行為を行うこと

(9)その他事務局が不適切と判断する行為

(10)反社会的勢力または反社会的勢力と関係を有する者が関与すること

## 8. 個人情報

(1)エントリーの際に提供された参加者の個人情報は、本大会の開催、運営及び広報等の目的で使用します。

(2)選手等は、参加者の肖像、氏名、年齢、高校名、チーム名、インタビューコメント、プレイ動画等について、事務局または第三者によって、新聞、公式サイトやその他メディア等において、期間の限定なく、編集、公表、公開、報道または利用（商業的利用を含む一切の利用を含みます）されることを承諾します。

(3)提供された選手等の個人情報は、事務局の定める個人情報保護方針に従い管理します。個人情報の取り扱いの方針については毎日新聞社の個人情報保護方針をご覧ください。

(4)本大会主催者、事務局、各種報道関係者等から選手等に対して、撮影または取材要請させていただく可能性があります。

## 9. 免責

(1)天災等の不可抗力その他やむを得ない事由、主催者都合により本大会の内容の変更、また本大会の延期・中止となる場合があります。本大会主催者、事務局の責任によらない当該事由に起因して生じた損害に対して本大会主催者、事務局では一切の責任を負いません。

(2)本大会開催中の参加者の事故、事件、その他のトラブル等や本規約に違反したことにより生じた損害に関して、本大会主催者、事務局の指示や対応に重大な責任がある場合を除き、本大会主催者、事務局は一切の責任を負いません。

## 10. 準拠法及び管轄

本規約は日本法に準拠します。本規約に関して訴訟の必要が生じた場合、東京地方裁判所を専属的な第一審の専属的合意管轄裁判所とします。

本規約の内容は、本大会主催者、事務局の判断において、いつでも変更できます。規約の変更を行う場合、当該変更の内容を公式サイトに掲示します。