

第2回全国高校eスポーツ選手権
大会要項

開催目的： eスポーツを楽しむ高校生を応援し、新しい文化として発展させていくこと

大会名称： 第2回全国高校 eスポーツ選手権

主催： 毎日新聞社、株式会社サードウェーブ

運営協力： E5 esports Works

タイトル： 『ロケットリーグ』

プレイヤーはジャンプや飛行が可能な「バトルカー」を操作してサッカーを行う。相手ゴールにボールを入れると1点を獲得し、制限時間内により多くの得点を獲得したチームの勝利となる。

『リーグ・オブ・レジェンド』

プレイヤーは「チャンピオン」と呼ばれるキャラクターを操作し、チームの仲間と協力して敵チームの本拠地に攻め込む。先に相手の本拠地を破壊したチームが勝者となる。

日程：『ロケットリーグ』

予選大会（オンライン） 2019年8月24日（土）、25日（日）

決勝大会（オフライン） 2019年12月28日（土）

『リーグ・オブ・レジェンド』

予選大会（オンライン） 2019年11月23日（土）、24日（日）

決勝大会（オフライン） 2019年12月29日（日）

※決勝の会場は各部門とも EBiS303（東京都渋谷区）

参加費用：無料

参加資格： ・日本在住の高校生

※全日制高校、定時制高校、多部制高校、単位制高校、通信制高校、高等専門学校、高等専修学校、専門学校高等課程、インターナショナルスクール

※日本在住の外国人留学生の参加も可能

・対象年齢は満16歳～満19歳

（該当誕生日2000年4月2日～2004年4月1日）

・予選大会と決勝大会の全日程に参加できること

・同じ高校からチームを組んで参加できること

※通信制高校の生徒で所属キャンパスが決まっている場合には、同じキャンパスのメンバーのみでエントリーしてください。ネット学習コースのみのコースで所属キャンパスが決まっていない場合には同じネット学習コースのメンバーのみでエントリーしてください。

・チームキャプテンとスターティングメンバーの内1名は、日本語で円滑にコミュニケーションが取れること

優勝賞品：優勝チームのメンバー全員に「ガレリアゲームマスター」ノートPC（マウス付き）