

# 第1回 全国高校eスポーツ選手権 大会規約

1	はじめに .....	2
2	本規約の効力 .....	2
3	参加資格 .....	2
4	競技内容 .....	2
5	エントリー .....	2
	① League of Legends部門 .....	3
	② Rocket League部門.....	3
6	本大会費用 .....	4
7	大会の配信 .....	4
8	禁止事項 .....	4
9	個人情報 .....	4
10	免責 .....	5
11	準拠法及び管轄 .....	5
12	規約の変更 .....	5

## 1 はじめに

本規約は、株式会社毎日新聞が主催、株式会社サードウェーブが共催する「第1回 全国高校eスポーツ選手権」（オンライン予選及びオフライン決勝を含めて、以下「本大会」という）の参加にあたり、必要事項を定めたものです。

- (1) 本大会は、eスポーツを楽しむ高校生を応援し、日本の新しい文化として発展させていくことを目的に開催いたします。
- (2) 本大会は、主催社と共催社で構成された本大会事務局が運営及び大会進行、管理を行います。

## 2 本規約の効力

- (1) 本大会公式サイト（以下「公式サイト」）に定める本大会の参加資格、大会ルール、その他の規定は、本規約の一部を構成し、本規約と一体のものとして効力を有します。
- (2) 本規約は、本大会の参加資格を持つ選手、コーチ、顧問、オフライン決勝に引率する保護者（以下、総称して「選手等」という）に適用されます。

## 3 参加資格

- (1) 本規約に同意いただけること（応募を行った時点で、本規約に同意したものとみなします）
- (2) 日本国内に在住する高校生・定時制高校生・高等専門学校生（3年生まで）・通信制高等学校生であること
- (3) 該当誕生日が1999年4月2日～2003年4月1日であること **※変更しました。**
- (4) チームメンバー全員が同じ学校に在籍していること。国籍は問わない
- (5) エントリーする競技に応じて、競技ルールが定める人数を編成してチームで参加すること
- (6) 本大会事務局から指定された日時にオンライン予選（勝ち残った場合にはオフライン決勝）に参加できること
- (7) オフライン決勝進出チームは指定した期日までに全員が保護者の同意書を提出すること

## 4 競技内容

オンライン予選及びオフライン決勝では、2つの競技（以下「競技」という）を実施します。

- League of Legends（リーグオブレジェンド）部門（以下「LoL」という）
- Rocket League（ロケットリーグ）部門（以下「RL」という）

## 5 エントリー

- (1) 本規約の「3 参加資格」を満たす方であれば、どなたでも参加できます。

- (2) チームの代表者（キャプテンまたは顧問教員）が公式サイトから、所定の事項を記入しエントリーを行ってください。必ずチームメンバー全員で本規約の内容をご確認ください。
- (3) エントリーの際、コーチを含む登録選手は以下の個人情報を記載する必要があります。
- |                       |                                             |
|-----------------------|---------------------------------------------|
| ① 学校名（正式名称）           | ⑧ キャプテンの住所                                  |
| ② チーム名 ※部で出場の場合は部の名前  | ⑨ 顧問教員の氏名                                   |
| ③ チーム全員の氏名（ふりがな）      | ⑩ 顧問教員の電話番号                                 |
| ④ チーム全員のゲーム内選手名（ふりがな） | ⑪ 顧問教員のメールアドレス ※顧問教員がいない場合、⑨～⑪は不要           |
| ⑤ チーム全員の生年月日（学年）      | ⑫ チーム全員の学生証 画像データ（内容が確認できるよう、はっきりと撮影してください） |
| ⑥ キャプテンの電話番号          |                                             |
| ⑦ キャプテンのメールアドレス       |                                             |
- ※ チーム全員が同じ高校に在籍中であることを証明できれば可、顔写真入り学生証でなくても可
- ※ 「eスポーツ部発足支援プログラム」適用校は顧問教員1名の登録が必須
- (4) エントリー受付後、本大会事務局はエントリーの内容について、電子メール等にて確認させていただく場合があります。連絡はキャプテンまたは顧問の教員にさせていただきます。
- a) エントリー後、登録内容に変更がある場合は、本大会事務局まで速やかにご連絡ください。但し、変更はエントリー締め切り時までです。また、ゲーム内選手名の変更は不可です。
- b) エントリー情報に虚偽の申告がある場合、本大会に出場することを認めないことがあります。入力間違いにご注意ください。
- c) チーム名等に不適切な単語が含まれているまたは第三者の権利を侵害していると当社が判断した場合、当該チームを選考対象から除外、変更依頼させていただく場合があります。
- d) 参加者は、両部門にエントリーすることができます。但し、同じ部門で複数のチームからエントリーすることはできません。
- e) 前各号に違反した場合、また本大会事務局からの連絡に対して応答がない場合、本大会事務局は参加者に対する本大会への参加を取り消すことができます。
- (5) オンライン予選の結果並びにオフライン決勝大会に出場していただくチームには、本大会事務局からキャプテン、顧問教員の電子メール等にご連絡します。キャプテン、顧問教員が音信不通、またチームメンバーと意思疎通をしていないとみなすべき事情が発生した場合には、当該チームは失格になる場合があります。
- (6) オフライン決勝出場チームは当日、エントリー時に提出した学生証をお持ちください。当該書類等が確認できない場合、オフライン決勝に出場できない場合があります。

## ① League of Legends部門

- (1) 全選手は予選開始時に、LoLアカウントを保有している必要があります。
- (2) 全選手は予選開始時に、トーナメントドラフトピックをプレイするにあたって最低限必要なチャンピオン数である20体を、LoLアカウントで保有している必要があります。
- (3) 全選手のLoLアカウントは、大会期間中、制限がかかっていない必要があります。
- (4) 各チームは、本大会のどの試合日程においても、少なくとも5人が本大会への出場資格を有し、かつ現実に出場可能なプレイヤーを登録していることが求められます。

## ② Rocket League部門

- (1) 選手は予選開始時において、PC版（Steam）RLアカウントを各々個人で保有している必要があります。
- (2) 各々個人のRLアカウントは、大会期間中、VAC BAN等制裁されていないことが必要となります。
- (3) 各チームは、本大会のどの試合日程においても、少なくとも3人が本大会への出場資格を有し、かつ現実に出場可能なプレイヤーを登録していることが求められます。

## 6 本大会費用

- (1) 本大会事務局は、オフライン決勝に限り、出場チーム高校の最寄りの駅からオフライン決勝の会場まで、日本国内の往復交通費並びに宿泊費（以下、「交通費等」という）を負担いたします。また、オフライン決勝出場の際は、原則各チーム1名、保護者または顧問教員の引率をお願いします。引率率は、各チーム1名まで交通費等を負担いたします。
- (2) 前項に定める費用を除き、本大会の参加に必要な費用は、選手等にてご負担ください。

## 7 大会の配信

本大会の様子、競技の内容（ゲームプレイ内容を含みます）は、本大会事務局によって、ストリーミング放送させていただく予定です。あらかじめご了承ください。

## 8 禁止事項

- (1) 本規約、大会ルールに違反すること
- (2) 本大会スタッフの大会進行上必要な指示、要請に従わないこと
- (3) 本大会の進行、運営を意図的に妨害すること
- (4) 本大会事務局、本大会スタッフ、参加者または第三者に対して、誹謗、中傷する行為及び名誉・信用を傷つける行為並びに暴力、ハラスメント行為を行うこと
- (5) 公序良俗に反する言動を行うこと
- (6) 本大会事務局または第三者の知的財産権、肖像権、プライバシー、名誉その他の権利または利益を侵害すること
- (7) 本大会への参加権、賞品または賞品を受け取る権利を第三者へ譲渡、売買等すること
- (8) 本大会を利用し、営利を目的とする行為を行うこと
- (9) その他本大会事務局が不適切と判断する行為
- (10) 反社会的勢力または反社会的勢力と関係を有する者が関与すること

## 9 個人情報

- (1) エントリーの際に提供された参加者の個人情報は、本大会の開催、運営及び広報等の目的で使用します。
- (2) 選手等は、参加者の肖像、氏名、年齢、高校名、チーム名、インタビューコメント、プレイ動画等について、本大会事務局または第三者によって、新聞、公式サイトやその他メディア等において、期間の限定なく、編集、公表、公開、報道または利用（商業的利用を含む一切の利用を含みます）されることを承諾します。
- (3) 提供された選手等の個人情報は、本大会事務局の定める個人情報保護方針に従い管理します。個人情報の取り扱いの方針については[毎日新聞社の個人情報保護方針](#)をご覧ください。

- (4) 本大会事務局、各種報道関係者等から選手等に対して、撮影または取材要請させていただく可能性があります。

## 10 免責

- (1) 天災等の不可抗力その他やむを得ない事由、当社都合により本大会の内容の変更、また本大会の延期・中止となる場合があります。本大会事務局の責任によらない当該事由に起因して生じた損害に対して本大会事務局では一切の責任を負いません。
- (2) 本大会開催中の参加者の事故、事件、その他のトラブル等や本規約に違反したことにより生じた損害に関して、本大会事務局の指示や対応に重大な責任がある場合を除き、本大会事務局は一切の責任を負いません。

## 11 準拠法及び管轄

本規約は日本法に準拠します。本規約に関して訴訟の必要が生じた場合、東京地方裁判所を専属的な第一審の専属的合意管轄裁判所とします。

## 12 規約の変更

本規約の内容は、本大会事務局の判断において、いつでも変更できます。規約の変更を行う場合、当該変更の内容を公式サイトに掲示します。